

```
/*
Ce fichier fournit les bases de l'implémentation d'une classe template qui permet de
savoir si une variable a été ou non initialisé.

pour faire du copier coller, il y a un fichier avec le même nom mais l'extension .txt sur
le serveur.
pour la lib advio :
http://jvstats.free.fr/temp/advio.zip
*/
#include "advio.h"

#ifdef NULL
# define NULL 0
#endif
template<class T> class var
{
public:
    var() { _est_vide=true; }
    var(T init) { _est_vide=false;variable=init; }

    var& operator=(T autre) { variable=autre;_est_vide=false; return *this; }
    var& operator=(var<T> autre) { if (!autre.est_vide()) operator=(autre.val()); return *this; }
    void delete() { _est_vide=true; }

    T val() { if (_est_vide) return NULL; return variable; }
    bool est_vide() { return _est_vide; }

private:
    T variable;
    bool _est_vide;
};

int main()
{
    var<int> a,b;
    advio console;
    console << a.est_vide() << " " << b.est_vide() << " " << a.val() << " " << b.val() <<
    crlf;
    b=a=5;
    console << a.est_vide() << " " << b.est_vide() << " " << a.val() << " " << b.val() <<
    crlf;
    console.pause();
    return(0);
}
```